Câu hỏi phỏng vấn   
\*Các loại biến trong java :  
- Biến toàn cục (Instance) :   
+ Được khai báo trong một lớp và bên ngoài các phương thức .  
+ Được lưu trong bộ nhớ heap .  
+ Có thể sử dụng bởi các phương thức ,constructor ,… Nhưng nó phải đươc thể hiện qua 1 đối tượng cụ thể

- Biến cục bộ (Local) :  
+ Được khai báo bên trong các phương thức   
+ Nằm trong vùng bộ nhớ stack  
+ Phải khởi tạo giá trị mặc định trước mới có thể sử dụng

- Biến static :  
+ Chỉ khởi tạo 1 làn duy nhất ( Các đối tượng lass dùng chung 1 thuộc tính )  
+ Gọi trực tiếp qua tên lớp.  
+ Nằm trong bộ nhớ class loader

\*Bộ nhớ Stack / Heap / ClassLoader  
+ Stack : Bộ nhớ chương trình   
+ heap : Bộ nhớ lưu Object   
+ Class loader : Lưu trữ class và lưu trữ static   
+ String Pool : Là 1 vùng nhớ đặc biệt nằm trong vung nhớ heap dùng để lưu trữ các biến được khai báo theo kiểu String (Giúp tối ưu hóa việc lưu trữ sử dụng vùng nhớ và tràn bộ nhớ Java heap space

* Tham trị và tham chiếu   
  - Tham trị : Tạo ra 1 giá trị mới bằng cách copy giá trị gốc và chỉ thao tác với bản copy . Khi ta thay đổi giá trị đối tượng thì không ảnh hưởng đến giá trị gốc .  
  - Tham chiếu : Trỏ đến bộ chứa trung gian cho các đối tượng có cùng giá trị và khi ta thay đổi giá trị đối tượng thì giá trị gốc cũng sẽ thay đổi  
    
    
  \*4 tính chất của OOP (Object Oriented Programming)
* Tính kế thừa : Là hành vi lớp con kế thừa toàn bộ thuộc tính và phương thức của lớp cha (thể hiện qua : super , this, extends, final , static, , Object,Override
* Tính bao gói : là cơ chế để lớp , đối tượng có thể truy cập tới thuộc tính hoặc phương thức của lớp , đối tượng khi được cho phép (Thể hiệ qua accsess modifier)
* Tính trừu tượng : Là cơ chế che dấu triển khai của các hành vi ( Interface,abstract,implement,default,extends,adstract method,public,comparable,comparator
* Tính đa hình : Cho phép 1 đối tượng hoặc hành vi được thể hiện nhiều cách khác nhau (Overload ,overidde, , casting, đa hình runtime , đa hình compile, ghi đè thuộc tính)

\*Collection

List : Là 1 interface trong java ,.Nó chứa các phương thức để chèn xóa các phần tử trong mảng